

Prähistoria

Liste der Alchemieformeln aus Prähistoria mit Fundorten und benötigten Zutaten.

Hitzeblitz

Zutat 1	Zutat 2
1x Wachs	2x Öl

Fundort: Nach erstem Treffen mit Feuerauge.

Erzeugt einen kleinen Feuerball, der auf Gegner zufliegt.

Schlamm Bombe

Zutat 1	Zutat 2
1x Kristall	1x Lehm

Fundort: Alchemistenhöhle in der Käfersteppe.

Schleudert eine harte Kugel auf Gegner.

Säureregen

Zutat 1	Zutat 2
1x Asche	3x Wasser

Fundort: Auf dem Rückweg nach dem Kampf gegen Vulgor. Ein versteckter Bereich rechts neben dem Behälter mit Wachs führt zum Alchemisten.

Lässt ätzenden Regen auf Gegner niederprasseln.

Energieschild

Zutat 1	Zutat 2
1x Lehm	1x Asche

Fundort: Geheime Lichtung im Dschungeldorf links vom Rüstungshändler. Nach dem Sieg über Vulgor erscheint dort zusätzlich ein Alchemist der die Formel übergibt.

Erhöht vorübergehend die Abwehr.

Heilaura

Zutat 1	Zutat 2
2x Wurzel	1x Öl

Fundort: Schlauer Bär überreicht die Formel als Dank für seine Rettung in seiner Hütte südlich vom Dschungeldorf.

Behept negative Statuszustände.

Krafthauch

Zutat 1	Zutat 2
1x Wurzel	1x Wasser

Fundort: Nach dem Kampf gegen die Echsen auf dem Mammutfriedhof.

Stellt geringe Mengen KP wieder her.

Telekinese

Zutat 1	Zutat 2
1x Wasser	1x Pfeffer

Fundort: Alchemist auf dem Gipfel des Vulkans.

Öffnet durch Felsbrocken blockierte Wege.

Turboantrieb



ACHTUNG: Ist später nicht mehr erhältlich!

Zutat 1	Zutat 2
1x Wachs	2x Wasser

Fundort: Geheimraum im Labyrinth des Vulkangewölbes.

Erhöht vorübergehend Ausweichen-% und Treffer-%.

Heilkraft

HINWEIS: Kann erst erlangt werden, nachdem man mit dem Gleiter nach Prähistoria zurückkehrt.

Zutat 1	Zutat 2
1x Essig	2x Wurzel

Fundort: Schlauer Bär in seiner Hütte besuchen.

Heilt die KP und negative Statuszustände.

Revision #5

Created 2022-12-13 16:09:54 UTC by Sebin

Updated 2022-12-14 00:59:50 UTC by Sebin