

# Prähistoria

Liste der Alchemieformeln aus Prähistoria mit Fundorten und benötigten Zutaten.

## Hitzeblitz

Zutat 1	Zutat 2
1x Wachs	2x Öl

**Fundort:** Nach erstem Treffen mit Feuerauge.

Erzeugt einen kleinen Feuerball, der auf Gegner zufliegt.

## Schlamm Bombe

Zutat 1	Zutat 2
1x Kristall	1x Lehm

**Fundort:** Alchemistenhöhle in der Käfersteppe.

Schleudert eine harte Kugel auf Gegner.

## Säureregen

Zutat 1	Zutat 2
1x Asche	3x Wasser

**Fundort:** Auf dem Rückweg nach dem Kampf gegen Vulgor. Ein versteckter Bereich rechts neben dem Behälter mit Wachs führt zum Alchemisten.

Lässt ätzenden Regen auf Gegner niederprasseln.

## Energieschild

Zutat 1	Zutat 2
1x Lehm	1x Asche

**Fundort:** Geheime Lichtung im Dschungeldorf links vom Rüstungshändler. Nach dem Sieg über Vulgor erscheint dort zusätzlich ein Alchemist der die Formel übergibt.

Erhöht vorübergehend die Abwehr.

# Heilaura

Zutat 1	Zutat 2
2x Wurzel	1x Öl

**Fundort:** Schlauer Bär überreicht die Formel als Dank für seine Rettung in seiner Hütte südlich vom Dschungeldorf.

Behept negative Statuszustände.

# Krafthauch

Zutat 1	Zutat 2
1x Wurzel	1x Wasser

**Fundort:** Nach dem Kampf gegen die Echsen auf dem Mammutfriedhof.

Stellt geringe Mengen KP wieder her.

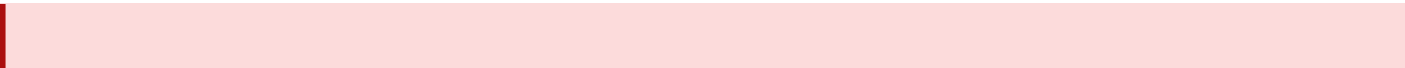
# Telekinese

Zutat 1	Zutat 2
1x Wasser	1x Pfeffer

**Fundort:** Alchemist auf dem Gipfel des Vulkans.

Öffnet durch Felsbrocken blockierte Wege.

# Turboantrieb



**ACHTUNG:** Ist später nicht mehr erhältlich!

Zutat 1	Zutat 2
1x Wachs	2x Wasser

**Fundort:** Geheimraum im Labyrinth des Vulkangewölbes.

Erhöht vorübergehend Ausweichen-% und Treffer-%.

# Heilkraft

**HINWEIS:** Kann erst erlangt werden, nachdem man mit dem Gleiter nach Prähistoria zurückkehrt.

Zutat 1	Zutat 2
1x Essig	2x Wurzel

**Fundort:** Schlauer Bär in seiner Hütte besuchen.

Heilt die KP und negative Statuszustände.

Revision #5

Created 13 December 2022 16:09:54 by Sebin

Updated 14 December 2022 00:59:50 by Sebin