

# Gotika

Liste der Alchemieformeln aus Gotika mit Fundorten und benötigten Zutaten.

## Lanzenattacke

**ACHTUNG:** Wenn man die Truhen im genannten Haus öffnet kann die Formel nicht mehr erhalten werden!

Zutat 1	Zutat 2
1x Eisenerz	1x Eichel

**Fundort:** Das zweite Haus nach dem Hotel in Chaosturm. Im Obergeschoss befinden sich zwei Truhen. Diese dürfen *nicht* geöffnet werden. Wenn man wieder nach unten gehen will wird man von Ron, dem Herren des Hauses, abgefangen und er überreicht die Formel als Dankeschön seine Truhen in Ruhe gelassen zu haben.

Lässt Lanzen auf die Gegner niederhageln.

## Hadesgranaten

**HINWEIS:** Benötigt den Schlüssel der alten Frau aus den Lüftungsschächten von Chaosturm, die man als Hund durchquert.

Zutat 1	Zutat 2
1x Federn	1x Schwefel

**Fundort:** In den Nebenräumlichkeiten von Burg Chaosturm erhält man die Formel von einem Alchemisten im Austausch gegen den Schlüssel, den der Hund von dessen Frau in den Lüftungsschächten bekommen hat.

Bombadiert Gegner mit singenden Feuerbällen.

# Frischzellen

Zutat 1	Zutat 2
1x Federn	1x Wurzel

**Fundort:** Ein Alchemist im Schattenwald zwischen Chaosturm und Terrorfels lehrt diese Formel.

Stellt die KP des Helden vollständig wieder her.

# Hagelsturm

Zutat 1	Zutat 2
1x Eisenerz	2x Asche

**Fundort:** Nach dem Sieg über den Feuerdrachen überreicht Prof. Nierenfels einem diese Formel.

Lässt ein verheerendes Blitzgewitter über Gegner hereinbrechen.

# Säuresturm

Zutat 1	Zutat 2
1x Pilz	3x Wasser

**Fundort:** Nachdem man vom Nierenfels in den Abwasserkanälen von Chaosturm abgesetzt wird befindet sich der Alchemist mit dieser Formel nördlich des Eingangs über den man die Abwasserkanäle betritt.

Saurer Regen verätzt die Gegner und fügt ihnen vorübergehend kontinuierlich Schaden zu.

# Etappenkraft

Zutat 1	Zutat 2
1x Eichel	2x Wasser

**Fundort:** Auf der obersten Ebene von Terrorfels in dem Herrenhaus vor dem Burgtor. Das Haus besitzt einen Hintereingang, den man von seiner rechten Seite betreten kann. Die Alchemistin dort überreicht einem die Formel.

Stellt die KP des Helden/Hundes schrittweise wieder her.

## Fegefeuer

Zutat 1	Zutat 2
1x Eisenert	1x Schwefel

**Fundort:** Die Formel befindet sich in einem der Bücherregale in Prof. Gallensteins Labor in Terrorfels.

Zieht Gegnern vorübergehend schrittweise KP ab.

## Explosion

Zutat 1	Zutat 2
1x Asche	2x Ethanol

**Fundort:** Die Formel ist auf einer Schriftrolle in Prof. Gallensteins Labor in Terrorfels niedergeschrieben.

Gegner werden von einer verheerenden Explosion erfasst.

## Gigakraft

Zutat 1	Zutat 2
2x Ethanol	1x Eichel

**Fundort:** Wolfi ("der süßeste Boy in Terrorfels") überlässt einem die Formel, wenn man errät, wie viele Murmeln er in der Hand hält. Bei falschen Antworten kann man einfach wieder kommen und es erneut versuchen.

Stellt die KP des Helden und des Hundes vollständig wieder her.

# Nitro

**HINWEIS:** Erst zugänglich nachdem man Prof. Seltsam in Assitopia getroffen hat.

Zutat 1	Zutat 2
1x Schießpulver	2x Schmierfett

**Fundort:** Auf derselben Schriftrolle in Prof. Gallensteins Labor in Terrorfels auf der man zuvor Explosion gefunden hat.

# Kraftfeld

**HINWEIS:** Der Alchemist taucht nur auf, nachdem man Prof. Seltsam in Assitopia angetroffen hat.

Zutat 1	Zutat 2
1x Schmierfett	1x Eisenerz

**Fundort:** Am Ende der rechten Treppe unterhalb des Schachbretts trifft man auf den Alchemisten mit dieser Formel.

Schützt den Helden/Hund vor dem nächsten Angriff durch Gegner, aber nur einmal!

# Unterbrechung

**HINWEIS:** Der Alchemist taucht nur auf, nachdem man Prof. Seltsam in Assitopia angetroffen hat. Außerdem benötigt man den Orakelknochen.

Zutat 1	Zutat 2
2x Wachs	1x Kristall

**Fundort:** Am Ende der rechten Treppe unterhalb des Schachbretts trifft man auf den Alchemisten mit dieser Formel.

Hindert Gegner daran sich zu bewegen.

Revision #3

Created 13 December 2022 20:56:10 by Sebin

Updated 14 December 2022 01:00:40 by Sebin