

# Antika

Liste der Alchemieformeln aus Antika mit Fundorten und benötigten Zutaten.

## Höllenzauber

Zutat 1	Zutat 2
1x Wachs	2x Kalkstein

**Fundort:** John David überreicht die Formel beim Wiedersehen in seiner Höhle an den Klippen von Krozkrübel.

Eine Steinf Faust kracht auf Gegner herab.

## Bienenangriff

Zutat 1	Zutat 2
2x Wasser	1x Essig

**Fundort:** Alchemist in einer der Oasen in der Wüste zwischen Krozkrübel und Allelachema. Von der ersten Oase in der Nähe des toten Fährmanns im Süden der Wüste nordöstlich halten bis zur nächsten Oase. Danach geradeaus in nördliche Richtung. Nach einer längeren Wanderung nach Norden findet man in der nächsten Oase den Stachel-Alchemisten.

Wildgewordene Bienen zerstoßen die Gegner.

## Arnold

Zutat 1	Zutat 2
1x Asche	1x Arnitamin

**Fundort:** Hinter Kisten in einer Ecke der Herberge in Allelachema. Eine Spinne krabbelt beim ersten Besuch vorbei und deutet das Versteck des Piraten an.

Erhöht vorübergehend die Angriffskraft.

# Hundeleben

Zutat 1	Zutat 2
3x Wurzel	1x Knochenteil

**Fundort:** Joohn David überreicht die Formel in seiner Höhle an den Klippen von Krozkrübel, nachdem man wieder mit seinem Hund vereint ist.

Erweckt den Hund wieder zum Leben.

# Zauberbrücke

Zutat 1	Zutat 2
2x Asche	1x Wachs

**Fundort:** Hektor Lektor übergibt die Formel beim ersten Aufeinandertreffen in seinem Camp.

Macht unsichtbare Brücken über Schluchten sichtbar.

# Feuerball

Zutat 1	Zutat 2
1x Schwefel	2x Asche

**Fundort:** In einem Geheimgang im Ostflügel im Tempel von Collosia. Im Raum in dem man den Bronzespeer erhält durch die Säulen an der linken Wand hindurch und gegen den Uhrzeigersinn an der Mauer entlang, bis man in einen Vorraum kommt. Dort dann in den Geheimgang in der linken Wand im Uhrzeigersinn an der Mauer entlang.

Schleudert den Gegnern einen Feuerball entgegen.

# Flucht

Zutat 1	Zutat 2
1x Wachs	1x Essig

**Fundort:** Madronius bringt einem diese Formel im Camp von Hektor Lektor bei, nachdem man eines der beiden Diamantaugen erhalten hat.

Ermöglicht Teleportation an den Anfang des aktuellen Dungeons.

# Energiesog

Zutat 1	Zutat 2
1x Ethanol	2x Wurzel

**Fundort:** In einer Höhle an der westlichen Küste von Krotzkrübel. Blockade muss mit der Bronzeaxt aus den Pyramiden zerschlagen werden.

Entzieht dem Gegner KP und überträgt die Hälfte des angerichteten Schadens auf den Helden.

# Supersog

**ACHTUNG:** Energiesog muss vorher erlernt werden!

Zutat 1	Zutat 2
2x Ethanol	2x Essig

**Fundort:** In derselben Höhle wie Energiesog. Den Alchemisten nach dem Sieg über Aegis in Allelachema erneut besuchen.

Stärkere Version des Energiesogs. Verwendet dafür jedoch kostspielige Zutaten.

# Superschild

**ACHTUNG:** Diese Formel muss erlernt werden bevor man Erwin in den Pyramiden besiegt!

Zutat 1	Zutat 2
1x Kalkstein	2x Knochenteil

**Fundort:** Hektor Lektor lehrt diese Formel im Palast von Allelachema.

Schützt vorübergehend vor physischen Angriffen und heilt die KP.

Revision #3

Created 2022-12-13 17:23:14 UTC by Sebin

Updated 2022-12-14 01:00:04 UTC by Sebin