Secret of Evermore

- Alchemieformeln
  - Prähistoria
  - Antika
  - Gotika
  - Assitopia
- Beutel
  - Tauschgegenstände
  - Seltene Gegenstände

Alchemieformeln

Liste der alchemistischen Formeln mit Fundort und benötigten Zutaten

Prähistoria

Liste der Alchemieformeln aus Prähistoria mit Fundorten und benötigten Zutaten.

Hitzeblitz

Zutat 1	Zutat 2
1x Wachs	2x Öl

Fundort: Nach erstem Treffen mit Feuerauge.

Erzeugt einen kleinen Feuerball, der auf Gegner zufliegt.

Schlammbombe

Zutat 1	Zutat 2
1x Kristall	1x Lehm

Fundort: Alchemistenhöhle in der Käfersteppe.

Schleudert eine harte Kugel auf Gegner.

Säureregen

Zutat 1	Zutat 2
1x Asche	3x Wasser

Fundort: Auf dem Rückweg nach dem Kampf gegen Vulgor. Ein versteckter Bereich rechts neben dem Behälter mit Wachs führt zum Alchemisten.

Lässt ätzenden Regen auf Gegner niederprasseln.

Energieschild

Zutat 1	Zutat 2
1x Lehm	1x Asche

Fundort: Geheime Lichtung im Dschungeldorf links vom Rüstungshändler. Nach dem Sieg über Vulgor erscheint dort zusätzlich ein Alchemist der die Formel übergibt.

Erhöht vorübergehend die Abwehr.

Heilaura

Zutat 1	Zutat 2
2x Wurzel	1x Öl

Fundort: Schlauer Bär überreicht die Formel als Dank für seine Rettung in seiner Hütte südlich vom Dschungeldorf.

Behept negative Statuszustände.

Krafthauch

Zutat 1	Zutat 2
1x Wurzel	1x Wasser

Fundort: Nach dem Kampf gegen die Echsen auf dem Mammutfriedhof.

Stellt geringe Mengen KP wieder her.

Telekinese

Zutat 1	Zutat 2
1x Wasser	1x Pfeffer

Fundort: Alchemist auf dem Gipfel des Vulkans.

Öffnet durch Felsbrocken blockierte Wege.

Turboantrieb

> **ACHTUNG:** Ist später nicht mehr erhältlich!

Zutat 1	Zutat 2
1x Wachs	2x Wasser

Fundort: Geheimraum im Labyrinth des Vulkangewölbes.

Erhöht vorübergehend Ausweichen-% und Treffer-%.

Heilkraft

> **HINWEIS:** Kann erst erlangt werden, nachdem man mit dem Gleiter nach Prähistoria zurückkehrt.

Zutat 1	Zutat 2
1x Essig	2x Wurzel

Fundort: Schlauer Bär in seiner Hütte besuchen.

Heilt die KP und negative Statuszustände.

Antika

Liste der Alchemieformeln aus Antika mit Fundorten und benötigten Zutaten.

Höllenfaust

Zutat 1	Zutat 2
1x Wachs	2x Kalkstein

Fundort: John David überreicht die Formel beim Wiedersehen in seiner Höhle an den Klippen von Krozkrübel.

Eine Steinfaust kracht auf Gegner herab.

Bienenattacke

Zutat 1	Zutat 2
2x Wasser	1x Essig

Fundort: Alchemist in einer der Oasen in der Wüste zwischen Krozkrübel und Allelachema. Von der ersten Oase in der Nähe des untoten Fährmanns im Süden der Wüste nordöstlich halten bis zur nächsten Oase. Danach geradeaus in nördliche Richtung. Nach einer längeren Wanderung nach Norden findet man in der nächsten Oase den Stachel-Alchemisten.

Wildgewordene Bienen zerstechen die Gegner.

Arnold

Zutat 1	Zutat 2
1x Asche	1x Arnitamin

Fundort: Hinter Kisten in einer Ecke der Herberge in Allelachema. Eine Spinne krabbelt beim ersten Besuch vorbei und deutet das Versteck des Piraten an.

Erhöht vorübergehend die Angriffskraft.

Hundeleben

Zutat 1	Zutat 2
3x Wurzel	1x Knochenteil

Fundort: Joohn David überreicht die Formel in seiner Höhle an den Klippen von Krozkrübel, nachdem man wieder mit seinem Hund vereint ist.

Erweckt den Hund wieder zum Leben.

Zauberbrücke

Zutat 1	Zutat 2
2x Asche	1x Wachs

Fundort: Hektor Lektor übergibt die Formel beim ersten Aufeinandertreffen in seinem Camp.

Macht unsichtbare Brücken über Schluchten sichtbar.

Feuerball

Zutat 1	Zutat 2
1x Schwefel	2x Asche

Fundort: In einem Geheimgang im Ostflügel im Tempel von Collosia. Im Raum in dem man den Bronzespeer erhält durch die Säulen an der linken Wand hindurch und gegen den Uhrzeigersinn an der Mauer entlang, bis man in einen Vorraum kommt. Dort dann in den Geheimgang in der linken Wand im Uhrzeigersinn an der Mauer entlang.

Schleudert den Gegnern einen Feuerball entgegen.

Flucht

Zutat 1	Zutat 2
1x Wachs	1x Essig

Fundort: Madronius bringt einem diese Formel im Camp von Hektor Lektor bei, nachdem man eines der beiden Diamantaugen erhalten hat.

Ermöglicht Teleportation an den Anfang des aktuellen Dungeons.

Energiesog

Zutat 1	Zutat 2
1x Ethanol	2x Wurzel

Fundort: In einer Höhle an der westlichen Küste von Krotzkrübel. Blockade muss mit der Bronzeaxt aus den Pyramiden zerschlagen werden.

Entzieht dem Gegner KP und überträgt die Hälfte des angerichteten Schadens auf den Helden.

Supersog

> **ACHTUNG:** Energiesog muss vorher erlernt werden!

Zutat 1	Zutat 2
2x Ethanol	2x Essig

Fundort: In derselben Höhle wie Energiesog. Den Alchemisten nach dem Sieg über Aegis in Allelachema erneut besuchen.

Stärkere Version des Energiesogs. Verwendet dafür jedoch kostspielige Zutaten.

Superschild

> **ACHTUNG:** Diese Formel muss erlernt werden bevor man Erwin in den Pyramiden besiegt!

Zutat 1	Zutat 2

1x Kalkstein	2x Knochenteil

Fundort: Hektor Lektor lehrt diese Formel im Palast von Allelachema.

Schützt vorübergehend vor physischen Angriffen und heilt die KP.

Gotika

Liste der Alchemieformeln aus Gotika mit Fundorten und benötigten Zutaten.

Lanzenattacke

> **ACHTUNG:** Wenn man die Truhen im genannten Haus öffnet kann die Formel nicht mehr erhalten werden!

Zutat 1	Zutat 2
1x Eisenerz	1x Eichel

Fundort: Das zweite Haus nach dem Hotel in Chaosturm. Im Obergeschoss befinden sich zwei Truhen. Diese dürfen *nicht* geöffnet werden. Wenn man wieder nach unten gehen will wird man von Ron, dem Herren des Hauses, abgefangen und er überreicht die Formel als Dankeschön seine Truhen in Ruhe gelassen zu haben.

Lässt Lanzen auf die Gegner niederhageln.

Hadesgranaten

> **HINWEIS:** Benötigt den Schlüssel der alten Frau aus den Lüftungsschächten von Chaosturm, die man als Hund durchquert.

Zutat 1	Zutat 2
1x Federn	1x Schwefel

Fundort: In den Nebenräumlichkeiten von Burg Chaosturm erhält man die Formel von einem Alchemisten im Austausch gegen den Schlüssel, den der Hund von dessen Frau in den Lüftungsschächten bekommen hat.

Bombadiert Gegner mit sängenden Feuerbällen.

Frischzellen

Zutat 1	Zutat 2
1x Federn	1x Wurzel

Fundort: Ein Alchemist im Schattenwald zwischen Chaosturm und Terrorfels lehrt diese Formel.

Stellt die KP des Helden vollständig wieder her.

Hagelsturm

Zutat 1	Zutat 2
1x Eisenerz	2x Asche

Fundort: Nach dem Sieg über den Feuerdrachen überreicht Prof. Nierenfels einem diese Formel.

Lässt ein verheerendes Blitzgewitter über Gegner hereinbrechen.

Säuresturm

Zutat 1	Zutat 2
1x Pilz	3x Wasser

Fundort: Nachdem man vom Nierenfels in den Abwasserkanälen von Chaosturm abgesetzt wird befindet sich der Alchemist mit dieser Formel nördlich des Eingangs über den man die Abwasserkanäle betritt.

Saurer Regen verätzt die Gegner und fügt ihnen vorübergehend kontinuierlich Schaden zu.

Etappenkraft

Zutat 1	Zutat 2
1x Eichel	2x Wasser

Fundort: Auf der obersten Ebene von Terrorfels in dem Herrenhaus vor dem Burgtor. Das Haus besitzt einen Hintereingang, den man von seiner rechten Seite betreten kann. Die Alchemistin dort

überreicht einem die Formel.

Stellt die KP des Helden/Hundes schrittweise wieder her.

Fegefeuer

Zutat 1	Zutat 2
1x Eisenert	1x Schwefel

Fundort: Die Formel befindet sich in einem der Bücherregale in Prof. Gallensteins Labor in Terrorfels.

Zieht Gegnern vorübergehend schrittweise KP ab.

Explosion

Zutat 1	Zutat 2
1x Asche	2x Ethanol

Fundort: Die Formel ist auf einer Schriftrolle in Prof. Gallensteins Labor in Terrorfels niedergeschrieben.

Gegner werden von einer verheerenden Explosion erfasst.

Gigakraft

Zutat 1	Zutat 2
2x Ethanol	1x Eichel

Fundort: Wolfi ("der süßeste Boy in Terrorfels") überlässt einem die Formel, wenn man errät, wie viele Murmeln er in der Hand hält. Bei falschen Antworten kann man einfach wieder kommen und es erneut versuchen.

Stellt die KP des Helden und des Hundes vollständig wieder her.

Nitro

> **HINWEIS:** Erst zugänglich nachdem man Prof. Seltsam in Assitopia getroffen hat.

Zutat 1	Zutat 2
1x Schießpulver	2x Schmierfett

Fundort: Auf derselben Schriftrolle in Prof. Gallensteins Labor in Terrorfels auf der man zuvor Explosion gefunden hat.

Kraftfeld

> **HINWEIS:** Der Alchemist taucht nur auf, nachdem man Prof. Seltsam in Assitopia angetroffen hat.

Zutat 1	Zutat 2
1x Schmierfett	1x Eisenerz

Fundort: Am Ende der rechten Treppe unterhalb des Schachbretts trifft man auf den Alchemisten mit dieser Formel.

Schützt den Helden/Hund vor dem nächsten Angriff durch Gegner, aber nur einmal!

Unterbrechung

> **HINWEIS:** Der Alchemist taucht nur auf, nachdem man Prof. Seltsam in Assitopia angetroffen hat. Außerdem benötigt man den Orakelknochen.

Zutat 1	Zutat 2
2x Wachs	1x Kristall

Fundort: Am Ende der rechten Treppe unterhalb des Schachbretts trifft man auf den Alchemisten mit dieser Formel.

Hindert Gegner daran sich zu bewegen.

Assitopia

Liste der Alchemieformeln aus Assitopia mit Fundorten und benötigten Zutaten.

Zauberspiegel

Zutat 1	Zutat 2
1x Eisenerz	1x Schmierfett

Fundort: Nach der Ankunft in Assitopia trifft man im Nordosten des Metalllagers auf eine Wächtereinheit namens EDA-8. Diese merkt an, dass ihr Kollege TOKU-7 nicht zum Dienst erschienen ist und im Forschungslabor festgehalten wird. Man finden ihn im Forschungslabor in einer Zelle. Nachdem alle Gegner besiegt sind zieht TOKU-7 von Dannen. Kehrt man zu EDA-8 zurück überreicht er einem zum Dank die Formel.

Wirft Alchemie-Angriffe auf den Anwender zurück.

Zauberperlen

Zutat 1	Zutat 2
1x Mondstein	1x Trockeneis

Fundort: Prof. Seltsam überreicht einem diese Formel, wenn man ihn das erste Mal in seinem Labor antrifft.

Erzeugt eine Zauberperle, mit der man einen Verbündeten rufen kann.

Kosmokraft

Zutat 1	Zutat 2
1x Kristall	1x Eisenerz

Fundort: Prof. Seltsam überreicht einem diese Formel nachdem man den Energiekern unterhalb des Schachbretts in Gotika gefunden hat.

Beschleunigt das Aufladen der Waffen extrem. Waffen werden automatisch aufgeladen.

Beutel

Tauschgegenstände und seltene Gegenstände

Tauschgegenstände

Folgende Gegenstände können auf den Märkten von Allelachema und Chaosturm (und in geringerem Umfang später Terrorfels) getauscht werden.

Gegenstand	Kaufen	Verkaufen
Amulett des Karon	**Allelachema:** 30 Reis **Krozkrübel:** 10.000 Juwelen	**Wüste:** Überfahrt **Chaosturm (Haupt):** Eintrittskarte **Chaosturm (Seite):** Goldrüstung (800 Gold) Drachenhelm (700 Gold) Roys Ring (750 Gold)
Perlen	**Allelachema:** 10 Juwelen 12 Juwelen 3 Juwelen + Reis	**Allelachema:** Seide (3 Perlen) Kalksteintafel (2 Perlen + 4 Gewürz) Jadereif (3 Perlen + 3 Hühner) **Chaosturm (Haupt):** Insektengift (3 Perlen + 3 Rosenwasser) Teufelskutte (6 Perlen + 8 Rosenwasser) Chocobo Ei (9 Perlen + 9 Rosenwasser)
Keramiktopf	**Allelachema:** 2 Reis	**Allelachema:** 1 Gewürz (3 Keramiktopf) 1 Gewürz (4 Keramiktopf)
Huhn	**Allelachema:** 2 Reis 1 Gewürz	**Allelachema:** Schakalfigur (2 Hühner) Jadereif (3 Hühner + 3 Perlen) Moxastab (2 Hühner + 12 Gewürz)
Schakalfigur	**Allelachema:** 5 Gewürz *oder* 2 Hühner	**Allelachema:** Schleifstab (1 Schakal + 10 Gewürz) Römerhelm (1 Schakal + 10 Gewürz) **Chaosturm (Haupt):** Orakelknochen (1 Schakal + 1 JuweSkarab)

Gegenstand	Kaufen	Verkaufen
Juwelenskarabäus	**Allelachema:** 2 Reis	**Allelachema:** Granitpanzer (1 JuweSkarab) Moxastab (1 JuweSkarab + 12 Gewürz + 2 Hühner) Rubinherz (1 JuweSkarab + 1 Seide + 1 Kalksteintafel) **Chaosturm (Haupt):** Orakelknochen (1 Schakal + 1 JuweSkarab)
Kalksteintafel	**Allelachema:** 4 Gewürz + 2 Perlen	**Allelachema:** Rubinherz (1 Kalksteintafel + 1 Seide + 1 JuweSkarab) Sonnenstein (1 Kalksteintafel + 5 Reis)
Reissack	**Allelachema:** 3 Juwelen 6 Juwelen 9 Juwelen	**Allelachema:** Amulett des Karon (30 Reis) Perle (1 Reis + 3 Juwelen) Keramiktopf (2 Reis) Huhn (2 Reis + 1 Gewürz) Gewürz (4 Reis) Sonnenstein (5 Reis + 1 Kalksteintafel)
Rosenwasser	**Allelachema:** 3 Gewürz **Chaosturm:** 2 Gewürz	**Allelachema:** JuweSkarab (2 Rosenwasser + 1 Gewürz) **Chaosturm (Haupt):** Insektengift (3 Rosenwasser + 3 Perlen) Teufelskutte (8 Rosenwasser + 6 Perlen) Chocobo Ei (9 Rosenwasser + 9 Perlen)
Gewürzfass	**Allelachema:** 20 Juwelen 4 Reis *oder* 4 Keramiktopf 2 Perlen *oder* 3 Keramiktopf **Chaosturm:** 12 Gold 8 Gold	**Allelachema:** Silberlöffel (2 Gewürz) Rosenwasser (3 Gewürz) Schaklfigur (5 Gewürz) Kalksteintafel (3 Gewürz + 2 Perlen) Huhn (1 Gewürz + 2 Reis) Moxastab (12 Gewürz + 2 Hühner + 1 JuweSkarab) Schleifstab (10 Gewürz + 1 Schaklfigur) Blecheimer (10 Gewürz) Römerhelm (10 Gewürz + 1 Schaklfigur) **Chaosturm:** Rosenwasser (2 Gewürz)

Gegenstand	Kaufen	Verkaufen
Silberlöffel	**Allelachema:** 2 Gewürz	**Allelachema:** Bronzeklaue (1 Silberlöffel + 2 Seide)
Seide	**Allelachema:** 3 Perlen	**Allelachema:** Rubinherz (1 Seide + 1 JuweSkarab + 1 Kalksteintafel) Bronzeklaue (1 Silberlöffel + 2 Seide)

Seltene Gegenstände

Folgende seltene Gegenstände kann man erhalten.

Übersicht

Name	Effekt
Armor Ultra	Erhöht den Schutz getragener Rüstung
Chocobo Ei	Erhöht die KP von Held und Hund
Insektengift	Verscheucht Moskitos und Spinnen
Jadereif	Erhöht Treffer-%
Jaguarring	Erlaubt es zu sprinten
Mythenschärpe	Erhöht die Menge an Währung aus Behältern
Moxastab	Erhöht die Effektivität von heilenden Gegenständen und Alchemie
Orakelknochen	Entlockt Leuten mehr als sie preiszugeben bereit sind
Rubinherz	Senkt gegnerische Treffer-%
Schleifstab	Erhöht die Kraft aller Schwerter im Besitz
Lebenszepter	Erhöht Abwehrkraft
Sonnenstein	Erhöht Angriffskraft
Teufelskutte	Erhöht Ausweichen-%
Drachenmünze	Erhöht Magieabwehr

Fundorte

Armor Ultra

Ort	Details

Allelachema	Tauschgeschäft gegen Schleifstab und 75 Juwelen
Chaosturm	Seitenstraßenmarkt, 300 Goldmünzen (muss zuvor im Besitz gewesen sein)

Chocobo Ei

Ort	Details
Krozkrübel	Amulett des Karon für 10.000 Juwelen kaufen
Allelachema	Kann zufällig in Keramiktöpfen enthalten sein
Chaosturm	Tauschgeschäft gegen 9 Perlen und 9 Rosenwasser

Insektengift

Ort	Details
Chaosturm	Tauschgeschäft gegen 3 Perlen und 3 Rosenwasser

Jadereif

Ort	Details
Allelachema	Kann zufällig in Keramiktöpfen enthalten sein
Chaosturm	Tauschgeschäft gegen 9 Perlen und 9 Rosenwasser

Jaguarring

Ort	Details
Käfersteppe	Mind. 1 Gegenstand vom Händler in der Höhle kaufen

Mythenschärpe

Ort	Details
Krozkrübel	Amulett des Karon für 10.000 Juwelen kaufen, Chocobo Ei bereits im Besitz
Allelachema	Tauschgeschäft gegen Chocobo Ei

Ort	Details
Chaosturm	Seitenstraßenmarkt, 300 Goldmünzen (muss zuvor im Besitz gewesen sein)

Moxastab

Ort	Details
Allelachema	Tauschgeschäft gegen 12 Gewürz, 2 Hühner, Juwelenskarabäus
Chaosturm	Seitenstraßenmarkt, 300 Goldmünzen (muss zuvor im Besitz gewesen sein)

Orakelknochen

Ort	Details
Chaosturm	Hauptmarkt, Tauschgeschäft gegen Juwelenskarabäus und Schakalfigur

Rubinherz

Ort	Details
Allelachema	Tauschgeschäft gegen Moxastab **ODER** Seide, Juwelenskarabäus und Kalksteintafel
Chaosturm	Seitenstraßenmarkt, 300 Goldmünzen (muss zuvor im Besitz gewesen sein)

Schleifstab

Ort	Details
Allelachema	Tauschgeschäft gegen Sonnenstein **ODER** 10 Gewürz und Schakalfigur
Allelachema	Tauschgeschäft gegen Armor Ultra und 75 Juwelen
Chaosturm	Seitenstraßenmarkt, 300 Goldmünzen (muss zuvor im Besitz gewesen sein)

Lebenszepter

Ort	Details
Allelachema	Geschenk von Hektor Lektor (mit 6 Zauberperlen im Besitz)
Chaosturm	Seitenstraßenmarkt, Tauschgeschäft gegen 30 Reis (sofern nicht von Hektor Lektor erhalten)

Sonnenstein

Ort	Details
Allelachema	Tauschgeschäft gegen 5 Reis und Kalksteintafel
Chaosturm	Seitenstraßenmarkt, 300 Goldmünzen (muss zuvor im Besitz gewesen sein)

Teufelskutte

Ort	Details
Allelachema	Arena, Behälter in Geheimgang, Bronzerüstung, Granitpanzer & Römertoga bereits im Besitz
Chaosturm	Hauptmarkt, Tauschgeschäft gegen 8 Rosenwasser und 6 Perlen
Schattenwald	Oglin zuvor aus dem Brunnen bei Chaosturm gerettet

Drachenmünze

Ort	Details
Krozkrübel	Amulett des Karon für 10.000 Juwelen kaufen, Chocobo Ei & Mythenschärpe bereits im Besitz
Schattenwald	Oglin zuvor aus dem Brunnen bei Chaosturm gerettet, Teufelskutte bereits im Besitz