

# Illusion of Gaia

- [Secrets](#)
  - [Jewels](#)

# Secrets

# Jewels

Fundorte aller 50 Rote Juwelen ☐☐

## Südcap

- 01: Im Keller von Lance' Haus, versteckt in einem Topf
- 02: Bei der Glocke auf dem Dach der Kirche
- 03: Im Topf des Fischers (Bei dem Versteck der Freunde einfach solange rein und rausgehen bis der Fischer mit dem Topf vor euch steht)

## Edwards Schloss

- 04: Hinter der rechten Säule im EG von Edwards Schloss (Nach kurzer Zeit legt sich dort eine Wache schlafen, die euch das Jewel übergibt)
- 05: Schatztruhe
- 06: Schatztruhe
- 07: Beim Ausgang des Kerkerbereiches mit den Gegnern bei dem untersten der 4 Fässer

## Itory

- 08: Gleich am Anfang links bei dem Holzstapel

## Inka Ruinen

- 09: Schatztruhe
- 10: Auf dem goldenen Schiff. Seth gibt ihn dir wenn du mit ihm redest

## Diamantenküste

- 11: Bevor ihr mit Kara redet solltet ihr das Juwel aus dem Topf holen

## Freejia

- 12: In einem Topf im ersten Stock des Hotels
- 13: Nach dem Eingang von Frejia müsst ihr ganz nach rechts gehen. springt dann dort unten in die Wiese und dort hinten steht ein Mann mit einem Juwel
- 14: Über die Dächer könnt ihr ein Haus betreten in dem ihr einen Sklaven seht, der von einem Mann befreit wurde. Wenn ihr ihn beim Sklavenhändler verrätet, bekommt ihr ein Juwel

## Sklaven-Minen

- 15-17: Ein einziger Sklave den ihr mit dem Psycho Dash links neben dem ersten Portal, dort wo der Wind in den Haaren weht, befreien könnt! Er wird die 3 Juwelen sofort zum Juwelier schicken.

## Himmelsgarten

- 18: Schatztruhe
- 19: Schatztruhe

## Meerespalast

- 20: Schatztruhe
- 21: Schatztruhe
- 22: Schatztruhe

## Mu

- 23: Schatztruhe

# Engelsstadt

- 24: Im Brunnen bei den tanzenden Engeln
- 25: Schatztruhe
- 26: In dem Raum neben dem Raum mit dem Bild von Kara ist das Juwel in einem Topf versteckt.
- 27: Schatztruhe. Die Schatztruhe bei den Rätselräumen. In der ersten sind Heilkräuter, in der zweiten das Juwel.

# Watermia

- 28: Am untersten linken Punkt in einem Topf
- 29: In der Trinkhalle in einem Topf

# Chinesische Mauer

- 30: Schatztruhe

# Euro

- 31: Links von dem Haus mit den zwei streitenden Personen findet ihr eine enge Passage. Auf dem Weg liegt ein Juwel
- 32: Bei Neals Elternhaus findet ihr ein Mädchen. Antwortet auf ihre frage mit Nein und sie verlangt einige Äpfel. holt welche vom Markt und nach einiger Lauferei bekommt ihr das Juwel
- 33: Die Kirche könnt ihr ebenfalls durch eine geheime Passage erreichen, es ist der Eingang neben Neals Elternhaus. Dort ist hinter der Statue in dem Raum der Sklaven ein Juwel in einem der Fässer

# zurück in Watermia

- 34: Nun erhaltet ihr von Lance ein Juwel

# Pilzwald

- 35: Schatztruhe

# Kral

- 36: Im Topf bei den versteinerten Mädchen

# Angkor Wat

- 37: Schatztruhe
- 38: Schatztruhe
- 39: Schatztruhe
- 40: Schatztruhe

# zurück in Kral

- 41: Eines der wiederbelebten Mädchen gibt euch ein Juwel

# Dao

- 42: Die grüne kleine Oase in Dao beherbergt ein Juwel
- 43: Macht bei Snake Panic viele Punkte
- 44: Macht bei Snake Panic nochmehr Punkte

# Pyramide

- 45: An dem rechten Treppenende am Start könnt ihr mit Shadow nach unten fließen. Dort findet ihr ein Juwel
- 46: Schatztruhe
- 47: Schatztruhe

48: Schatztruhe

49: Schatztruhe

# Turm von Babel

50: An der Stele an dem ihr auf den Fundort eurer Flöte angesprochen werdet