

Secrets

- Jewels

Jewels

Fundorte aller 50 Rote Juwelen ☐

Südcap

- 01: Im Keller von Lance' Haus, versteckt in einem Topf
- 02: Bei der Glocke auf dem Dach der Kirche
- 03: Im Topf des Fischers (Bei dem Versteck der Freunde einfach solange rein und rausgehen bis der Fischer mit dem Topf vor euch steht)

Edwards Schloss

- 04: Hinter der rechten Säule im EG von Edwards Schloss (Nach kurzer Zeit legt sich dort eine Wache schlafen, die euch das Juwel übergibt)
- 05: Schatztruhe
- 06: Schatztruhe
- 07: Beim Ausgang des Kerkerbereiches mit den Gegnern bei dem untersten der 4 Fässer

Itory

- 08: Gleich am Anfang links bei dem Holzstapel

Inka Ruinen

- 09: Schatztruhe
- 10: Auf dem goldenen Schiff. Seth gibt ihn dir wenn du mit ihm redest

Diamantenküste

- 11: Bevor ihr mit Kara redet solltet ihr das Juwel aus dem Topf holen

Freejia

- 12: In einem Topf im ersten Stock des Hotels
- 13: Nach dem Eingang von Frejia müsst ihr ganz nach rechts gehen. springt dann dort unten in die Wiese und dort hinten steht ein Mann mit einem Juwel
- 14: Über die Dächer könnt ihr ein Haus betreten in dem ihr einen Sklaven seht, der von einem Mann befreit wurde. Wenn ihr ihn beim Sklavenhändler verrätet, bekommt ihr ein Juwel

Sklaven-Minen

- 15-17: Ein einziger Sklave den ihr mit dem Psycho Dash links neben dem ersten Portal, dort wo der Wind in den Haaren weht, befreien könnt! Er wird die 3 Juwelen sofort zum Juwelier schicken.

Himmelsgarten

- 18: Schatztruhe
- 19: Schatztruhe

Meerespalast

- 20: Schatztruhe
- 21: Schatztruhe
- 22: Schatztruhe

Mu

- 23: Schatztruhe

Engelsstadt

- 24: Im Brunnen bei den tanzenden Engeln
- 25: Schatztruhe
- 26: In dem Raum neben dem Raum mit dem Bild von Kara ist das Juwel in einem Topf versteckt.
- 27: Schatztruhe. Die Schatztruhe bei den Rätselräumen. In der ersten sind Heilkräuter, in der zweiten das Juwel.

Watermia

- 28: Am untersten linken Punkt in einem Topf
- 29: In der Trinkhalle in einem Topf

Chinesische Mauer

- 30: Schatztruhe

Euro

- 31: Links von dem Haus mit den zwei streitenden Personen findet ihr eine enge Passage. Auf dem Weg liegt ein Juwel
- 32: Bei Neals Elternhaus findet ihr ein Mädchen. Antwortet auf ihre frage mit Nein und sie verlangt einige Äpfel. holt welche vom Markt und nach einiger Lauferei bekommt ihr das Juwel
- 33: Die Kirche könnt ihr ebenfalls durch eine geheime Passage erreichen, es ist der Eingang neben Neals Elternhaus. Dort ist hinter der Statue in dem Raum der Sklaven ein

Juwel in einem der Fässer

zurück in Watermia

- 34: Nun erhaltet ihr von Lance ein Juwel

Pilzwald

- 35: Schatztruhe

Kral

- 36: Im Topf bei den versteinerten Mädchen

Angkor Wat

- 37: Schatztruhe
- 38: Schatztruhe
- 39: Schatztruhe
- 40: Schatztruhe

zurück in Kral

- 41: Eines der wiederbelebten Mädchen gibt euch ein Juwel

Dao

- 42: Die grüne kleine Oase in Dao beherbergt ein Juwel
- 43: Macht bei Snake Panic viele Punkte

- 44: Macht bei Snake Panic nochmal Punkte

Pyramide

- 45: An dem rechten Treppenende am Start könnt ihr mit Shadow nach unten fließen. Dort findet ihr ein Juwel
- 46: Schatztruhe
- 47: Schatztruhe
- 48: Schatztruhe
- 49: Schatztruhe

Turm von Babel

- 50: An der Stele an dem ihr auf den Fundort eurer Flöte angesprochen werdet